

ВАРИАНТ ПРАВИЛ №1

ИГРА НА ВЫЛЕТ

ПОДГОТОВКА: Перемешайте по отдельности чёрную и белую колоды и положите в центре стола лицом вниз. Выберите первого игрока.



- 1** Первый игрок открывает верхнюю карту чёрной колоды, читает вслух вопрос, а затем открывает карту с буквой из белой колоды.
- 2** Игрок слева от него должен в течение 3 секунд назвать ответ, начинающийся с открытой буквы. После этого открывается новая буква и отвечает следующий игрок по часовой стрелке (и так далее).
- 3** Как только кто-то не смог ответить за 3 секунды, он забирает себе открытую чёрную карту в качестве штрафной.
- 4** Сбросьте все открытые белые карты и начните новый раунд. Первым игроком становится проигравший в этом раунде.

- Как только кто-то забирает 5 штрафную карту, он вылетает. Последний оставшийся игрок побеждает.
- Если хотя бы половина игроков не принимает ответ, он не засчитывается.
- Если белые карты в колоде закончились, замешайте сброс в новую колоду.

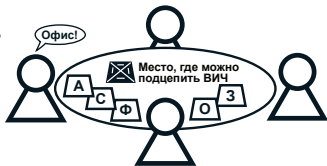
№1 ОПЦИОНАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ АЛКОГОЛЬНОЙ ВЕРСИИ ИГРЫ

- Если игрок забирает штрафную карту — он пьёт.
- Если игрок называет ответ, начинающийся не с открытой буквы, — он пьёт дважды.
- Если игрок вылетает — он пьёт до дна.

ВАРИАНТ ПРАВИЛ №2

АЗБУКА

ПОДГОТОВКА: Перемешайте по отдельности чёрную и белую колоды и положите в центре стола лицом вниз. Из белой колоды откройте 5 верхних карт с буквами и выложите их так, чтобы они были видны всем.



- 1** Любой игрок открывает верхнюю карту чёрной колоды и читает вслух вопрос.
- 2** Игрок, который первым выкрикнет ответ, содержащий хотя бы 2 буквы из открытых, забирает себе карты с теми буквами, которые были в ответе.
- 3** Дополните открытые карты с буквами до 5.

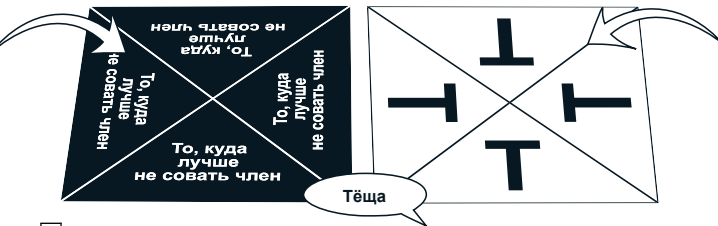
- Игра заканчивается, когда невозможно дополнить открытые карты с буквами до 5.
- Игрок с наибольшим количеством белых карт побеждает.
- Если ни один из игроков не может придумать ответ, добавьте ещё одну букву к открытым.
- Если хотя бы половина игроков не принимает ответ, он не засчитывается.

№2 ОПЦИОНАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ АЛКОГОЛЬНОЙ ВЕРСИИ ИГРЫ

- За каждую карту, которую игрок забирает, он выбирает игрока, который пьёт.
- Если игрок забирает только 2 карты — он пьёт.
- Если игрок забирает больше 4 карт — он выбирает игрока, который пьёт до дна.

ВАРИАНТ ПРАВИЛ №3 ВЕЧЕРИНОЧНЫЙ

ПОДГОТОВКА: Перемешайте по отдельности чёрную и белую колоды и положите в центре стола лицом вниз.



- 1** Любой игрок открывает верхнюю карту чёрной колоды, читает вслух вопрос, а затем открывает карту с буквой из белой колоды.
- 2** Игрок, который первым выкрикнет ответ, начинающийся с открытой буквы, забирает себе чёрную карту.
- 3** Сбросьте открытую белую карту.

- Игра заканчивается, когда заканчивается чёрная колода.
- Игрок с наибольшим количеством чёрных карт побеждает.
- Если ни один из игроков не может придумать ответ, откройте следующую букву из белой колоды.
- Если хотя бы половина игроков не принимает ответ, он не засчитывается.
- Если белые карты в колоде закончились, замените сброс в новую колоду.

№3 ОПЦИОНАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ АЛКОГОЛЬНОЙ ВЕРСИИ ИГРЫ

- Когда игрок забирает карту, он выбирает игрока, который пьёт.
- Если хотя бы половина игроков не принимает ответ, он не засчитывается и ответивший игрок пьёт.
- Если ни один из игроков не может придумать ответ — все пьют.
- Если игрок выкрикивает ответ, который уже был назван, — он пьёт до дна.

ВАРИАНТ ПРАВИЛ №4 РЕШЕНИЕ ЗА СУДЬЕЙ

ПОДГОТОВКА: Перемешайте по отдельности чёрную и белую колоды и положите в центре стола лицом вниз. Назначьте одного из игроков судьёй.



- 1 Судья раздаёт всем по 1 карте из белой колоды, затем открывает карту из чёрной колоды и читает вслух вопрос, после чего считает до пяти.
- 2 На счёт «пять» игроки, по часовой стрелке, начиная с сидящего слева от судьи, называют ответ на ту букву, которая им досталась.
- 3 Когда все назвали свой вариант, судья выбирает того, чей ответ ему понравился больше всего, и отдаёт ему чёрную карту.
- 4 Сбросьте все открытые белые карты. Судьёй становится следующий игрок по часовой стрелке.

- Игра заканчивается, когда заканчивается чёрная колода.
- Игрок с наибольшим количеством чёрных карт побеждает.
- Если белые карты в колоде закончились, замешайте сброс в новую колоду.

№4 ОПЦИОНАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ АЛКОГОЛЬНОЙ ВЕРСИИ ИГРЫ

- Когда игрок получает чёрную карту, он выбирает игрока, который пьёт.
- Если игрок не может придумать ответ или пасует — он пьёт.
- Если хотя бы половина игроков решает, что выбранный ответ игрока неподходящий, — он пьёт.

ВАРИАНТ ПРАВИЛ №5

30 СЕКУНД

ПОДГОТОВКА: Перемешайте по отдельности чёрную и белую колоды. Положите чёрную в центре стола лицом вниз, а белую отдайте первому игроку. Вам понадобится что-то для записи результатов и секундомер.



- 1 Любой игрок открывает верхнюю карту чёрной колоды, читает вслух вопрос, а затем засекает 30 секунд.
- 2 Игрок с белой колодой открывает её верхнюю карту и старается как можно скорее назвать ответ, который начинался бы с открытой им буквы. Как только ему это удаётся, он открывает новую карту с буквой и называет следующий ответ (и так далее).
- 3 Как только прошли 30 секунд, игрок останавливается. Сосчитайте количество карт с буквами, к которым он подобрал ответы, и запишите результат.
- 4 Сбросьте открытую чёрную карту. Верните все буквы в белую колоду, перемешайте её и отдайте следующему игроку.

- Игра заканчивается, когда каждый игрок уже дважды придумывал слова с белой колодой в руке.
- Игрок с наибольшим количеством ответов побеждает.

№5 ОПЦИОНАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ АЛКОГОЛЬНОЙ ВЕРСИИ ИГРЫ

- Игрок может спасовать и отложить карту с буквой. Но перед тем, как передавать колоду, он должен будет выпить за каждую отложенную карту.
- Другой игрок может выкрикнуть ответ на букву активного игрока и украсть победное очко, но он должен будет выпить дважды за каждую такую карту.