

# МОРФЕЛИ

## ПРАВИЛА ИГРЫ

Видео-правила  
здесь



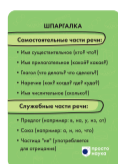
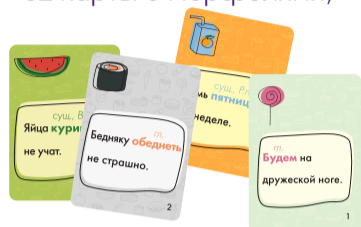
8+  
возраст

20  
минут

2-6  
игроков

### В КОРОБКЕ

- 52 карты с Морфелями;
- 4 карты-шпаргалки;

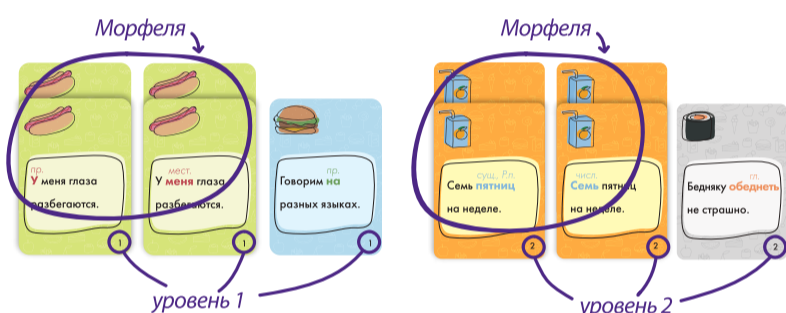


- правила игры

### КРАТКО ОБ ИГРЕ

**Морфеля** – это 4 карточки с одинаковым символом (рисунком в верхнем левом углу), на которых расположено одно и то же предложение из 4 слов. На каждой карточке есть выделенное активное слово и его характеристика.

**Задача игрока** – собрать за игру как можно больше Морфелей. Недостающие для них карты игрок получает путём опроса других участников.



### Уровни

В игре есть карточки двух уровней сложности. **В первом уровне** 6 Морфелей, и участвуют **существительное, прилагательное, глагол, местоимение, предлог**.

**Во втором уровне** 7 Морфелей, и добавлены **падежи существительных, виды глаголов, частица НЕ, числительное, союз, наречие**.

Уровни в совокупности содержат все части речи, с которыми дети сталкиваются в начальной школе.

### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Замешайте Морфели в колоду в соответствии с желаемым уровнем игры и количеством игроков. Рекомендуемое количество Морфелей для игры показано в таблице.

	2 игрока	3 игрока	4 игрока	5 игроков	6 игроков
Количество Морфелей	6 (24 карты)	8 (32 карты)	10 (40 карты)	12 (48 карты)	13 (52 карты)

- Раздайте игрокам по 5 карт. Остальные карты положите стопкой рубашкой вверх.
- Среди карточек есть 4 шпаргалки. Игроки могут использовать их по желанию.

### ПРОЦЕСС ИГРЫ

Игра происходит по ходам, допустим, первый ходит Вася. Он пытается **двумя вопросами** получить нужную карту какой-то Морфели. Но для вопроса обязательно, чтобы у Васи уже была **хотя бы одна карта этой Морфели**.

#### 1ый вопрос

«Маша, есть ли у тебя Морфеля с пончиком?»

Если Маша ответила «нет», Васин ход заканчивается.

Если Маша ответила «да», то Вася задаёт

#### 2ой вопрос

«Маша, есть ли у тебя пончик с существительным?»

Если Маша ответила «нет», Васин ход заканчивается.

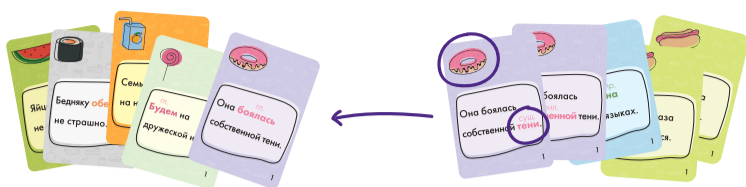
Если Маша ответила «да», то Маша **обязана отдать** эту карточку Васе.

Вася

Маша

«Маша, есть ли у тебя пончик с существительным?»

«Есть!»



**ВАЖНО!** Игроки должны очень внимательно исследовать свои карточки и отвечать на вопрос исключительно правдиво (ложь очень легко обнаружится при следующих ходах).

5

Вася **может продолжать свой ход**, пока Маша или другой игрок, кого он спрашивает, не скажет **«нет»** (спрашивать Морфели можно последовательно у разных игроков).

Как только Вася **собрал все 4 карточки одной Морфели**, он выкладывает карты перед собой (только в свой ход). Эта Морфеля будет его **победным очком**. При этом игрок может сразу **продолжить игру, спросив новую карту**.

Как только Васе **ответили «нет»**, он (и другие игроки, у которых уменьшилось количество карт на руках) добирает карты до 5, и ход переходит к следующему игроку.

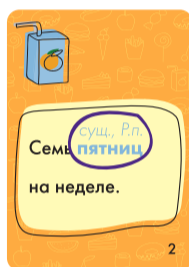
**ВАЖНО!** В Морфелях второго уровня вопроса про части речи может быть недостаточно для однозначного ответа, т.к. в одной Морфеле могут повторяться части речи, поэтому в вопрос нужно добавить что-то отличительное. Для существительных – это падеж, для глаголов может быть совершенный или несовершенный вид. Важно выяснять информацию в рамках желаемой Морфели одним вопросом.

6

**Правильно:**

«Есть ли у тебя существительное в родительном падеже?»

«Да!»

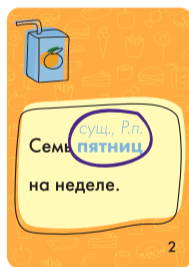


**Неправильно:**

«Есть ли у тебя существительное?»

– И если у Маши над существительным написан ещё и падеж, но в вопросе его не было, то Маша может ответить, что нет.

И ход Васи заканчивается.



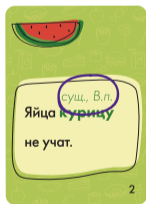
7

**ВАЖНО!** Если Вася попросил карту, неверно определив часть речи или падеж, то Маша может ответить, что у неё нет такой карты (действительно нет существительного родительного падежа, есть только винительный!) и не отдавать её.

Вася

«Маша, есть ли у тебя арбуз?»

«Это существительное родительного падежа?»



Маша

«Нет!»

**ВАЖНО!** Если прошёл круг, но никто из игроков ничем не поменялся, то все добирают по одной карте из общей колоды, и игра продолжается.

### ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда все Морфели собраны. У кого их больше, тот и победил. Победителей может быть несколько.

8

Иван Родил Девчонку, Велел Ташить Пеленку.

*мнемоническая подсказка о падежах*

Играйте с удовольствием и присоединяйтесь к нам в социальных сетях.



@prostypravila



prostypravila.ru