

ВАРИАНТ ПРАВИЛ № 1

ШОУ ТАЛАНТОВ

ПОДГОТОВКА: Перемешайте по отдельности чёрную и белую колоды и положите их в центр стола. Раздайте каждому игроку по 4 чёрные карты и выберите игрока, который будет первым ведущим.



- 1** Ведущий открывает чёрную и белую карты из колод, зачитывает вопрос с чёрной карты и называет ответ, начинающийся на букву с белой карты.
- 2** Остальные игроки выбирают карту из руки, которая лучше всего подходит к ответу ведущего, и выкладывают её в центр стола лицом вниз.
- 3** Ведущий перемешивает выложенные карты и начинает открывать их, зачитывая вместе со своим первоначальным ответом. Игрок, чей вариант понравился ведущему больше всего, кладёт перед собой чёрную карту.
- 4** Сбросьте все остальные карты, использованные в этом раунде. Все игроки, кроме ведущего, добирают по одной чёрной карте, и следующий игрок становится ведущим.

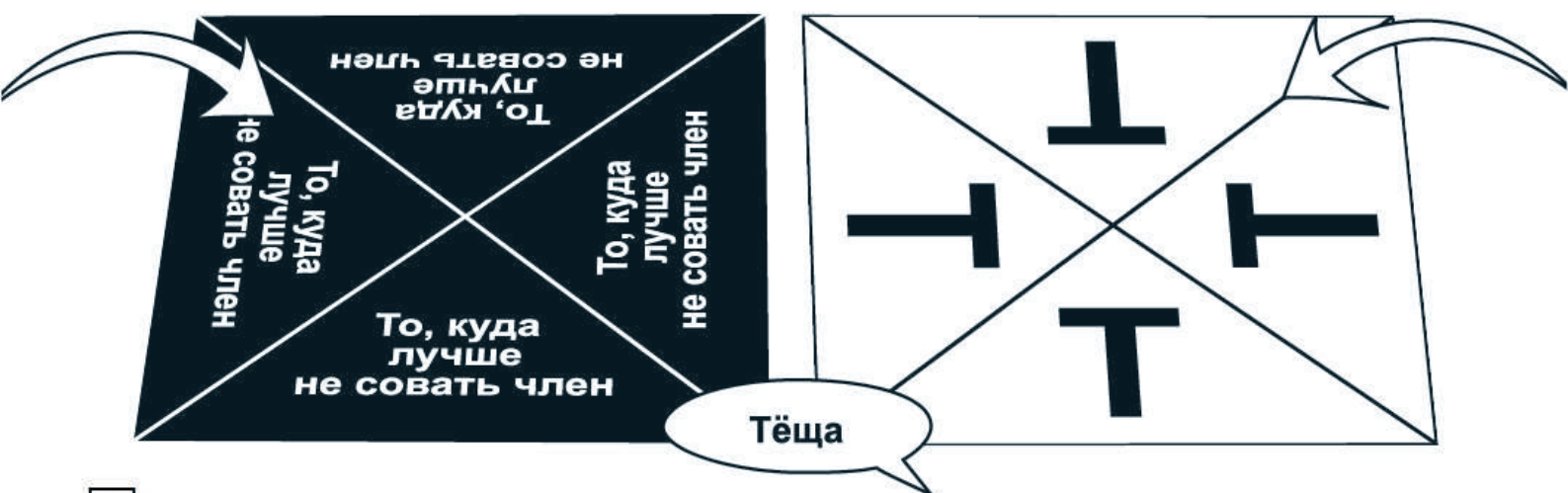
- Игра заканчивается, когда игроки больше не могут добрать чёрные карты.
- Игрок с наибольшим количеством чёрных карт, лежащих перед ним, побеждает.
- Если белые карты закончились, замешайте сброс в новую колоду.

№ 1 ОПЦИОНАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ АЛКОГОЛЬНОЙ ВЕРСИИ ИГРЫ

- В конце раунда все, кроме ведущего и игрока, чей ответ он выбрал, пьют.
- Игрок в любой момент может выпить, чтобы сбросить все карты с руки и набрать новые. Замешайте сброшенные карты обратно в колоду.
- Если большинству игроков больше понравился вариант, который ведущий не выбрал, ведущий пьёт.

ВАРИАНТ ПРАВИЛ №2 ВЕЧЕРИНОЧНЫЙ

ПОДГОТОВКА: Перемешайте по отдельности чёрную и белую колоды и положите в центре стола лицом вниз.



- 1** Любой игрок открывает верхнюю карту чёрной колоды, читает вслух вопрос, а затем открывает карту с буквой из белой колоды.
- 2** Игрок, который первым выкрикнет ответ, начинающийся с открытой буквы, забирает себе чёрную карту.
- 3** Сбросьте открытую белую карту.

- Игра заканчивается, когда заканчивается чёрная колода.
- Игрок с наибольшим количеством чёрных карт побеждает.
- Если ни один из игроков не может придумать ответ, откройте следующую букву из белой колоды.
- Если хотя бы половина игроков не принимает ответ, он не засчитывается.
- Если белые карты в колоде закончились, замешайте сброс в новую колоду.

№2 ОПЦИОНАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ АЛКОГОЛЬНОЙ ВЕРСИИ ИГРЫ

- Когда игрок забирает карту, он выбирает игрока, который пьёт.
- Если хотя бы половина игроков не принимает ответ, он не засчитывается и ответивший игрок пьёт.
- Если ни один из игроков не может придумать ответ — все пьют.
- Если игрок выкрикивает ответ, который уже был назван, — он пьёт до дна.