

Tactilo loto

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold
Conteúdo • Игровой комплект



X 15



Spelregler

ETT UPPTÄCKSSPEL SOM TRÄNAR KÄNSELN:

Hitta en frukt, en insekt, ett djur, en grönsak eller ett tillbehör med känseln. Känselspelet går ut på att känna igen olika delar på en bondgård.



från 3 år



1 till 4



10 minuter

Spelet innehåller:

- Ett hjul med 5 olika kategorier: frukter, grönsaker, djur, insekter och tillbehör.
- 15 figurer: vindruvor, körsbär, päron, morot, sallad, rädisa, höna, kanin, bi, nyckelpiga, fjäril, hink, vattenkanna och skottkärra.
- 1 tygpåse.

Spelets mål:

Att med känseln hitta figurer som hör till den kategori som visas i hjulet.

Spelregler:

Alla figurer läggs i påsen.

Den yngste spelaren börjar genom att snurra på hjulet. Pilen stannar på en kategori. (Om pilen stannar mellan 2 rutor får spelaren snurra hjulet en gång till.)

Spelaren sticker ner handen i påsen för att med hjälp av känseln hitta en figur som tillhör den kategori som visas i hjulet. När spelaren tror att han/hon har hittat en figur som är rätt, tar han/hon ut figuren och visar den för de andra spelarna och säger **namnet** på figuren.

- Om figuren tillhör rätt kategori behåller spelaren figuren vilket innebär att spelaren har fått ett poäng.

Nu är det nästa spelares tur att snurra hjulet.

- Om figuren inte tillhör rätt kategori lägger spelaren tillbaka figuren i påsen och det är nästa spelares tur.

Observera: Om det inte finns kvar någon figur i påsen för den kategori som hjulet visar, får spelaren snurra hjulet igen och fortsätta tills han/hon får en kategori som det fortfarande finns figurer till i påsen.

Vem vinner?

När påsen är tom har den spelare vunnit som har flest figurer.

Det finns två andra versioner av spelet för de allra minsta:

- Man får ta en figur i påsen och gissa vilken kategori den tillhör. Sedan är det nästa spelares tur.

- Alla figurer tas fram ur påsen. Den förste spelaren snurrar hjulet och väljer en figur som tillhör den kategori som visas på hjulet.

Tactilo loto



RUS Правила игры

ИГРА НА ТАКТИЛЬНОЕ РАСПОЗНАВАНИЕ.

С помощью осязания найти фрукт, насекомое, животное, овощ или предмет. На этой ферме нужно все находить ощупью.



старше
3 лет



1 - 4



10 минут

Игровой комплект:

- 1 рулетка, на круге которой имеется пять разделов: фрукты, животные, звери, насекомые, предметы
- 15 фигурок (виноград, Вишня, груша, морковка, салат, редиска, курица, баран, Кролик, пчела, божья коровка, бабочка, ведро, лейка, тачка)
- 1 матерчатый мешочек

Цель игры:

Ощупью находить в мешочке фигурки, относящиеся к разделу, на который указала стрелка рулетки.

Процесс игры:

Все фигурки складываются в мешочек.

Игру начинает самый младший игрок: он крутит рулетку.

Затем он сует руку в мешочек и ощупью ищет там фигурку, которая относится к разделу, на котором остановилась стрелка. Когда ему кажется, что он нашел нужную фигурку, он показывает ее другим игрокам и произносит **ее название**.

- Если эта фигурка действительно относится к указанному разделу, то он сохраняет у себя эту фигурку и получает одно очко.

Затем ход передается следующему игроку. Он запускает рулетку крутиться, и так далее.

- Если эта фигурка не относится к указанному разделу, то она кладется обратно в мешочек, и игра продолжается.

ПРИМЕЧАНИЕ: Если в мешочке не осталось ни одной фигурки, относящейся к указанному разделу, то игрок снова запускает рулетку, и так повторяется до тех пор, пока стрелка не укажет на раздел, для которого в мешочке еще остались фигурки.

Кто выигрывает?

Когда в мешочке больше не остается фигурок, то победителем оказывается тот игрок, собравший наибольшее количество фигурок.

Два варианта для самых маленьких:

- Двое детей по очереди достают фигурки из мешочка и затем раскладывают их по разделам.

- Все фигурки выкладываются на стол. Первый игрок запускает рулетку, и затем должен найти на столе фигурку, относящуюся к тому разделу, на котором остановилась стрелка.

