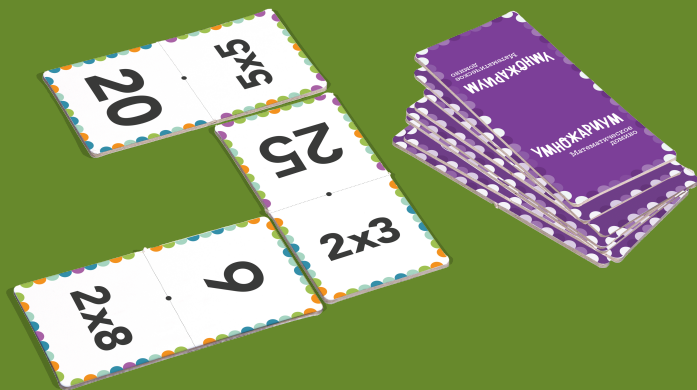


Флавио Фогароло | Flavio Fogarolo

УМНОЖАРИУМ

Математическое
ДОМИНО



Перед вами весёлая игра, которая поможет детям выучить таблицу умножения и отлично провести время с друзьями!

Играть в «Умножариум» можно даже без взрослых. Специальная система проверки поможет игрокам самостоятельно определить, правильно ли выкладываются карточки. Для этого примеры и числа обозначены цветовыми узорами. Сделав ход, игроки проверяют, совпадает ли узор на соседних карточках. Если нет — они сразу видят, что ошиблись.

Домино имеет три уровня сложности. Игроки могут использовать карточки разных уровней по отдельности, объединить карточки двух уровней или задействовать всю колоду.

«Умножариум» — увлекательный обучающий инструмент. Учитесь и играйте с удовольствием!



Количество игроков

«Умножариум» подходит для двух и более игроков. При желании вы можете играть даже вдесятером, но учтите, что тогда ждать своего хода придётся долго, и участники могут потерять интерес к игре.

Уровни сложности

В состав игры входят 72 карточки трёх уровней сложности:

- 24 карточки первого уровня (они отмечены одной точкой в центре) — умножение чисел 1, 2, 5 и 10;
- 24 карточки второго уровня (они отмечены двумя точками в центре) — умножение чисел 3, 4 и 6;
- 24 карточки третьего уровня (они отмечены тремя точками в центре) — умножение чисел 7, 8 и 9.

В зависимости от знаний игроков можно использовать карточки одного, двух или всех трёх уровней. Для начала определите, какие карточки вы хотите использовать, а остальные отложите в сторону.

Ход игры

1. Перетасуйте колоду и раздайте каждому игроку от 4 до 6 карточек. Чем больше участников, тем меньше карточек получает каждый в начале игры. Оставшуюся колоду положите в центре стола. Игроки могут держать карточки в открытую на столе или скрывать в руке.
2. Положите одну карточку из общей колоды на середину стола.
3. Теперь первый игрок пробует выложить одну из своих карточек. Он должен разместить её так, чтобы на оказавшихся рядом клетках были написаны пример и правильный ответ. Вокруг любой клетки можно расположить сразу несколько карточек: по одной у каждой свободной стороны.

Если у игрока нет нужной карточки, он пропускает ход и выполняет одно из следующих действий:

- вытягивает новую карточку;
- кладёт в середину колоды одну из своих карточек и вытягивает новую.

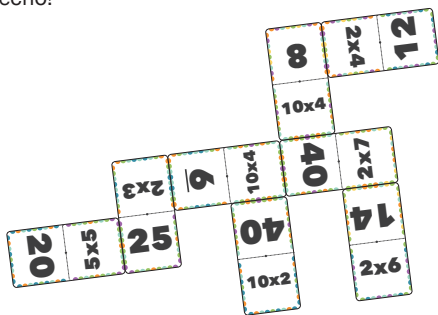
Проверить вычисления игроки могут по цветным узорам: если узоры совпадают, ход сделан правильно.

4. Затем следующий игрок пытается выложить свою карточку и так далее.

Побеждает тот игрок, который раньше всех избавился от своих карточек.

Учебные рекомендации

Адаптируйте правила под себя: выбирайте уровень сложности; договаривайтесь, по сколько карточек раздавать в начале; играйте в открытую или в закрытую, а также меняйте или добирайте карточки из колоды, когда нечем ходить. Главное, чтобы всем было интересно!



In cooperation with



www.erickson.it
www.erickson.international

Author: Flavio Fogarolo
Original title: Giocadomino – Tabelline
© 2015, EDIZIONI CENTRO STUDI ERICKSON
S.p.A., TRENTO (ITALY)
All rights reserved

