

Челюсти

ПРАВИЛА ИГРЫ

«Челюсти» – ужасно весёлая компанейская игра, где вы выполняете разные странные задания с капой во рту. Все эти задания могут показаться простыми, но стоит вам надеть капу, как простые вещи становятся настоящим вызовом!

Цель игры

Вы победите, если в конце игры у вас окажется больше всего очков, которые вы будете получать за выполнение заданий.

Состав

- 4 капы, которые вставляются в рот и всё усложняют.
- 51 карта с заданиями, которые нужно выполнить.



 2–4 игрока

 От 13 лет

 Партия 15 минут

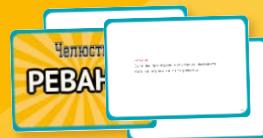
 Объясняется за 30 секунд

Смешная и быстрая

Это стоит снимать

Партию хочется повторить

- 4 карты «Реванш», на случай если что-то не получилось с первого раза.



- Правила, вы как раз держите их в руках.

Подготовка

Приготовьте листок бумаги и ручку для каждого игрока. Для подсчёта очков напишите на отдельном листке бумаги имена всех игроков. Перемешайте карты с заданиями и положите их в колоду на стол. Раздайте каждому игроку по капе и по карте «Реванш». Положите рядом секундомер (телефон с секундомером).

Теперь вы можете начать играть, иногда заглядывая в правила.

Как надеть капу



Ход игры

Самый младший игрок берёт верхнюю карту с заданием из колоды. Этот игрок должен надеть капу и выполнить задание. Вы можете выбрать любое задание с карты и зачитать его только один раз, никаких вторых попыток!

В картах вы можете встретить такие типы заданий:

- Если у карты красная рамка, то это испытание. Бросьте вызов другому игроку. Этот игрок должен надеть капу. Теперь вы и этот игрок стараетесь как можно быстрее выполнить задание, написанное на карте. Победивший игрок получает указанное на карте количество очков.



- Если у карты зелёная рамка, выполните указанное задание в одиночку. Если вы сможете выполнить задание, вы получаете указанное на карте количество очков.



- Если у карты жёлтая рамка, выполните указанное задание, остальные игроки должны записать ответ на листке бумаги. Кто-то из игроков записал правильный ответ? Тогда вы и все угадавшие игроки получаете указанное на карте количество очков.



- Если у карты синяя рамка, выполните задание. Игрок слева от вас делает одно предположение. Если предположение было неверно, следующий игрок пытается угадать и так далее, пока каждый игрок не сделает по одной догадке. Кто-то из игроков дал правильный ответ? Тогда вы и этот игрок получаете указанное на карте количество очков.



- Если у карты оранжевая рамка, все игроки имеют право один раз выкрикнуть догадку. Кто-то из игроков дал правильный ответ? Тогда вы и этот игрок получаете указанное на карте количество очков.



- Если у карты фиолетовая рамка, выполните задание, как указано на карте.



Реванш

Вы провалили испытание с красной рамкой? Используйте карту «Реванш» и повторите испытание. Победивший в испытании игрок получает указанное на карте количество очков.

Капа

Если сейчас не ваш ход, и вас никто не вызывал, то можете снять вашу капу.

Победитель

Круг заканчивается, когда каждый игрок взял по одной карте. Игра заканчивается после 4 кругов. Побеждает игрок с большим количеством очков.

Игра сочетается с...



«Бомбой», «Ответ за 5 секунд» и «Крокодилом» – попробуйте объяснять слова с капой.

Для соблюдения гигиенических норм промывайте и высушивайте все капы после каждой игры.



mosigra.ru



mglan.ru



hobbyworld.ru



identitygames.nl

Авторы игры Team Identity Games.

Локализация игры

Разработка: Максим Половец, Анна Половцева, Дмитрий Чуликин, Анна Загребельная.

Текст: Павел Ксенофонтов.

Дизайн и верстка: Любовь Савельева, Лилия Коваль, Ольга Карпова.

Корректор Ксения Ларина.

© 2017 Identity Games International BV.

Все права защищены.

© Издание на русском языке.

000 «Magellan Производство», 2017.

111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал,

дом 11, строение 9, этаж 2, комната 205.

Тел.: +7 (926) 523-40-74.

Внешний вид компонентов может

отличаться от изображенного.

Воспроизведение любых компонентов игры

без разрешения правообладателей запрещено.

И хватит читать мелкий шрифт – давайте играть!

